

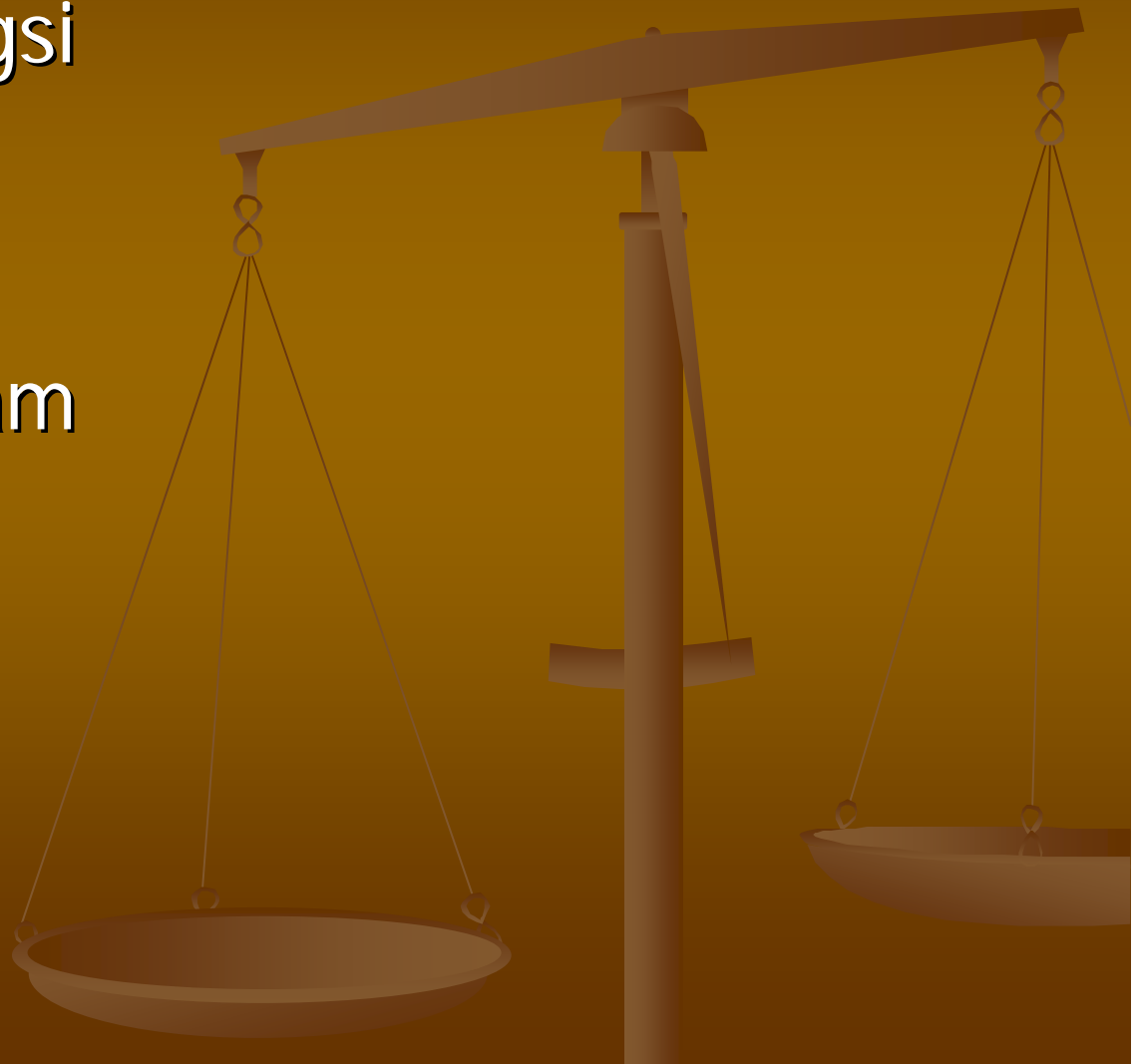


# JavaScript (Fungsi dan Form)

Oleh :  
Devie Rosa Anamisa

# Pembahasan

- Pengertian Fungsi
- Fungsi Rekursif
- Form
- Menampilkan Jam

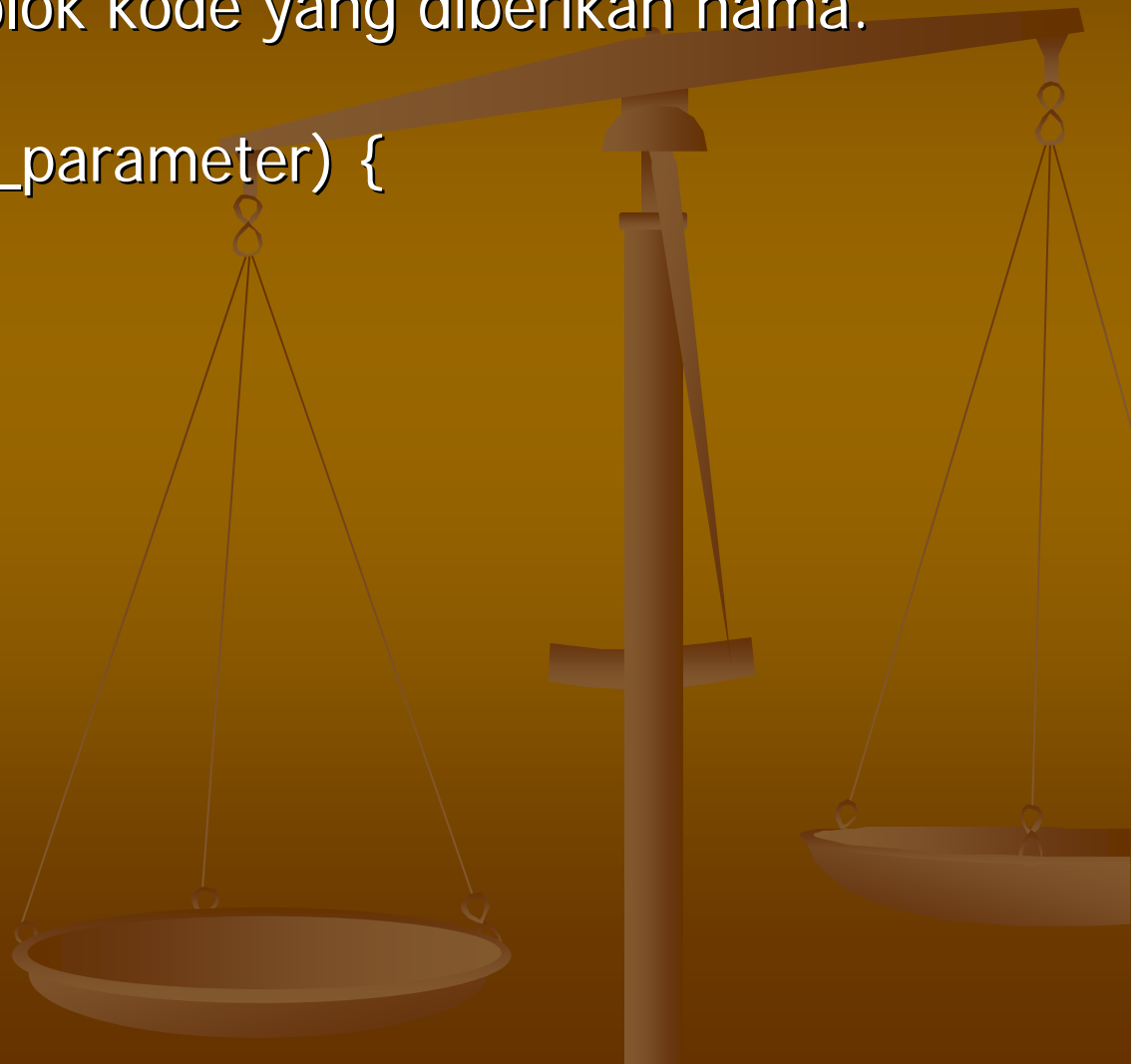


# Pengertian

- Fungsi menyatakan blok kode yang diberikan nama.
- Sintaks:

```
function nama (daftar_parameter) {  
    pernyataan_1;  
    .....  
    pernyataan_n;  
}
```

- Sebagai contoh :
  - `c = jumlah (2,3);`
  - `function jumlah(x,y){`  
    `var hasil = x+y;`  
  
    `return (hasil);`  
    `}`



# Contoh Fungsi

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>contoh Deklarasi Fungsi </TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY>
6 <Script Language = "JavaScript">
7     //Kode - Kode Script
8     function jumlah(x,y){
9         var hasil = x + y;
10        return (hasil);
11    }
12    var z = jumlah (2,3);
13    document.write("z = "+z);
14    document.write("<Br>");
15    document.write("hasil = "+jumlah(4,5));
16 </Script>
17 </BODY>
18 </HTML>
```

# Variabel global

- Variabel Global adalah variabel yang dikenali disemua bagian program.
- Contoh :

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>contoh variabel global </TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY>
6 <Script Language = "JavaScript">
7 //Kode - Kode Script
8 function jumlah(x,y){
9     z = x + y;
10    return (z);
11 }
12 var z = 5; // variabel global
13 document.write("Hasil asal = "+z);
14 document.write("<Br>");
15 document.write("hasil = "+jumlah(10,15));
16 document.write("<Br>");
17 document.write("hasil Sekarang= "+z);
18 </Script>
19 </BODY>
20 </HTML>
```

Hasil asal = 5

hasil = 25

hasil Sekarang= 25

# Variabel Lokal

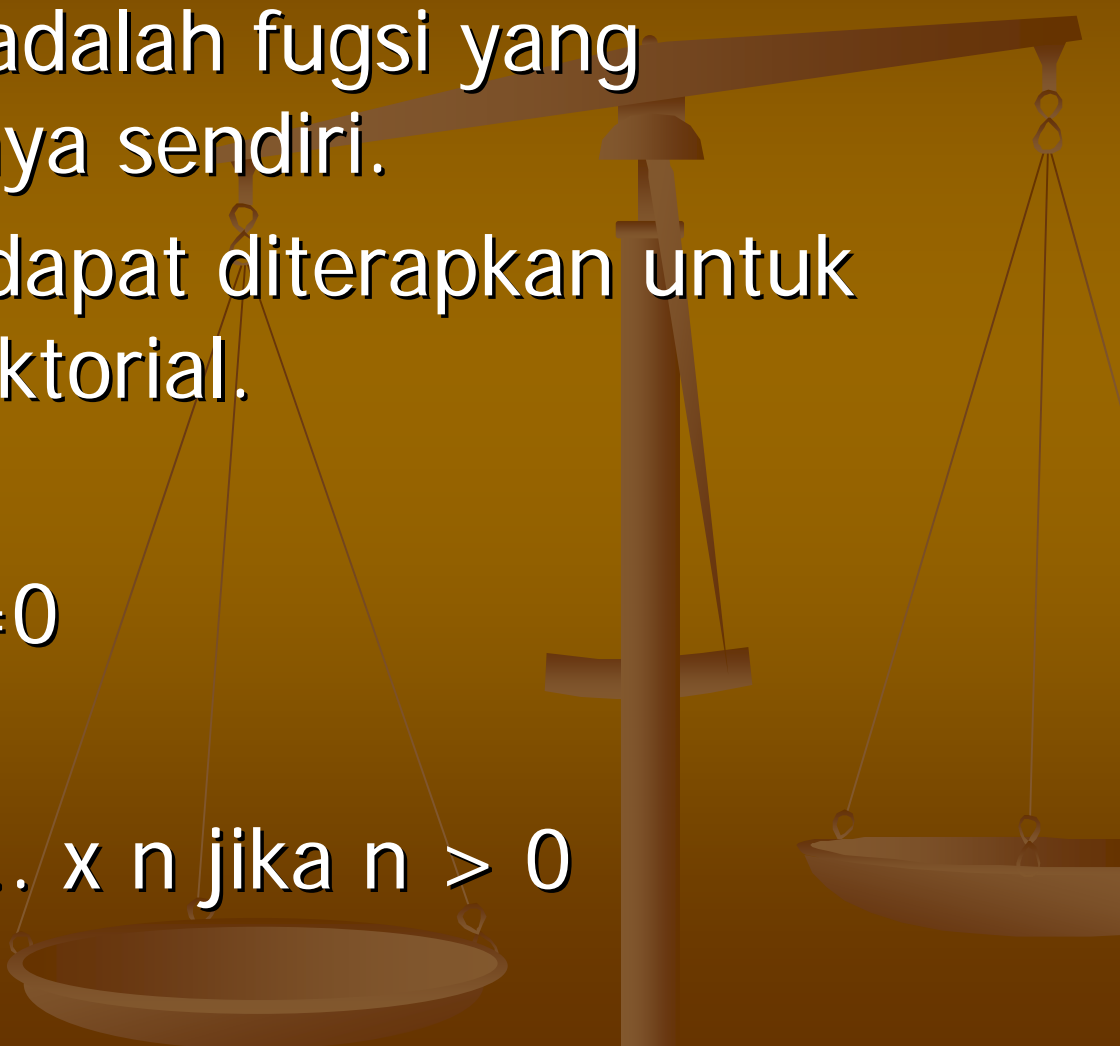
- Variabel yang hanya dikenali pada program tertentu.
- Contoh :

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>contoh variabel lokal </TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY>
6 <Script Language = "JavaScript">
7 //Kode - Kode Script
8 function jumlah(x,y){
9     var z = x + y; // variabel local
10    return (z);
11 }
12 var z = 0;
13 document.write("hasil asal= "+z);
14 document.write("<Br>");
15 document.write("hasil = "+jumlah(10,15));
16 document.write("<Br>");
17 document.write("hasil Sekarang= "+z);
18 </Script>
19 </BODY>
20 </HTML>
```

hasil asal= 0  
hasil = 25  
hasil Sekarang= 0

# Fungsi Rekursif

- Fungsi rekursif adalah fungsi yang memanggil dirinya sendiri.
- Fungsi rekursif dapat diterapkan untuk memecahkan faktorial.
- Contoh:

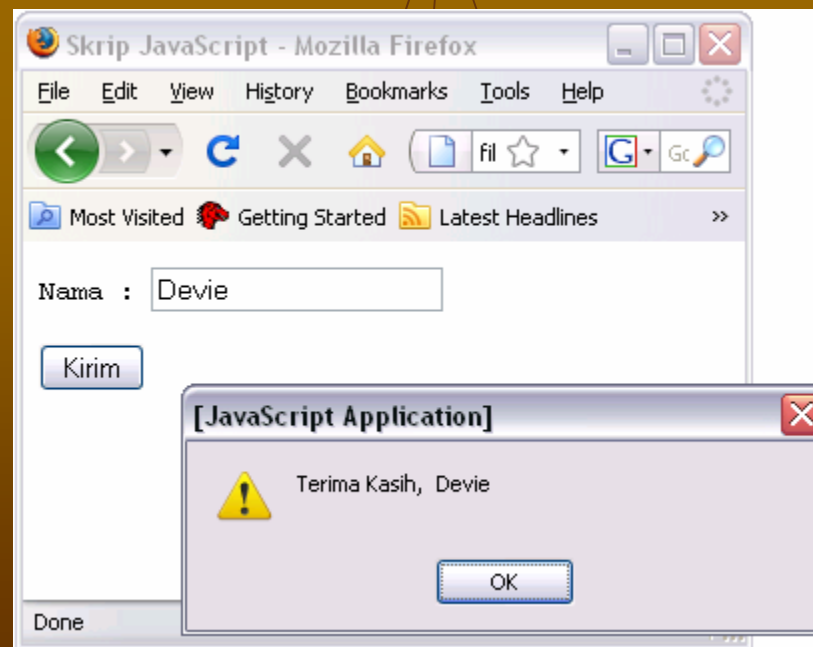
$$n! \begin{cases} 1 & \text{jika } n = 0 \\ 1 \times 2 \times \dots \times n & \text{jika } n > 0 \end{cases}$$


# Contoh Fungsi Rekursif

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>contoh Fungsi Rekursif</TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY>
6 <Script Language = "JavaScript">
7 //Kode - Kode Script
8 function faktorial(n){
9     if(n==1)
10        return (1);
11    else
12        return (n * faktorial(n-1));
13    }
14    var z = faktorial (4);
15    document.write("4! = "+z);
16 </Script>
17 </BODY>
18 </HTML>
```

# Form

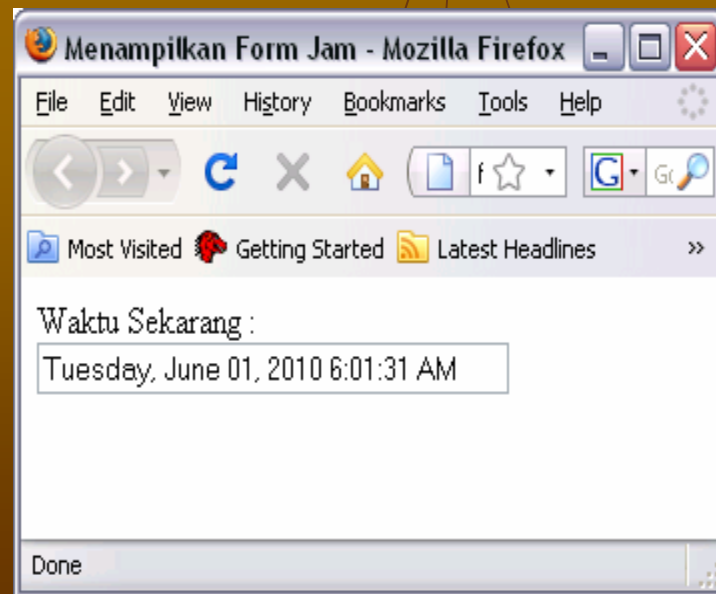
- Jika menjumpai halaman web yang dapat digunakan oleh pemakai untuk memasukkan data, berarti halaman tersebut menggunakan formulir.
- Contoh :



```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>Menggunakan Form </TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY>
6 <Script Language = "JavaScript">
7     //Kode - Kode Script
8     function cekNama (form){
9         if(form.elements[0].value == ""){
10             alert("Masukkan nama!");
11             form.nama.focus();
12             form.nama.select();
13             return(false);
14         }else{
15             alert("Terima Kasih, "+ form.elements[0].value);
16             return (true);
17         }
18     }
19 </Script>
20 <FORM NAME = "formku">
21 Nama : <INPUT TYPE = "TEXT" NAME = "nama"> <BR>
22 <INPUT TYPE = "BUTTON" VALUE ="Kirim" onClick = "cekNama(this.form)"><BR>
23 </FORM>
24 </BODY>
25 </HTML>
```

# Menampilkan Jam

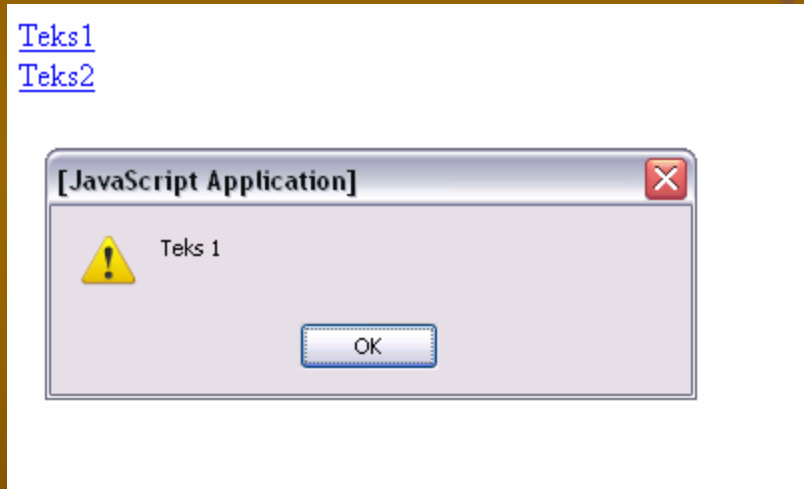
- Dengan menggunakan fungsi dimungkinkan pula untuk menampilkan jam yang mengikuti jam sistem secara terus menerus.
- Contoh :



```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3   <TITLE>Menampilkan Form Jam</TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY>
6 <FORM NAME = "formku">
7   Waktu Sekarang : <INPUT TYPE = "TEXT" NAME = "jam" value="" size="35">
8 </FORM>
9 <Script Language = "JavaScript">
10   //Kode - Kode Script
11   function aturWaktu () {
12     var sekarang = new Date();
13     var waktu = sekarang.toLocaleString();
14     document.formku.jam.value = waktu;
15     setTimeout('aturWaktu()', 1000);
16     return(true);
17
18   }
19   aturWaktu();
20 </Script>
21 </BODY>
22 </HTML>
```

# Tugas

1. Buat Program javascript dengan fungsi untuk menampilkan dialog box seperti berikut ini :



jadi ada link yang dapat menampilkan dialog box tersebut.

# Daftar Pustaka

- Chris Bates [2006]. **Web Programming: Building Internet Applications**, Third Edition, John Wiley & Sons Ltd, England.
- Husni [2007]. **Pemrograman Database Berbasis Web**, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Sebesta, R.W. [2002], **Programming the World Wide Web**, Addison Wesley.

